

## La représentation graphique

La représentations graphiques peut prendre deux formes principales : le "tracé" ou "graphe" d'une fonction mathématique et la représentation graphique de données quantitatives par exemple issues de la mesure d'un phénomène réel ou simulé.

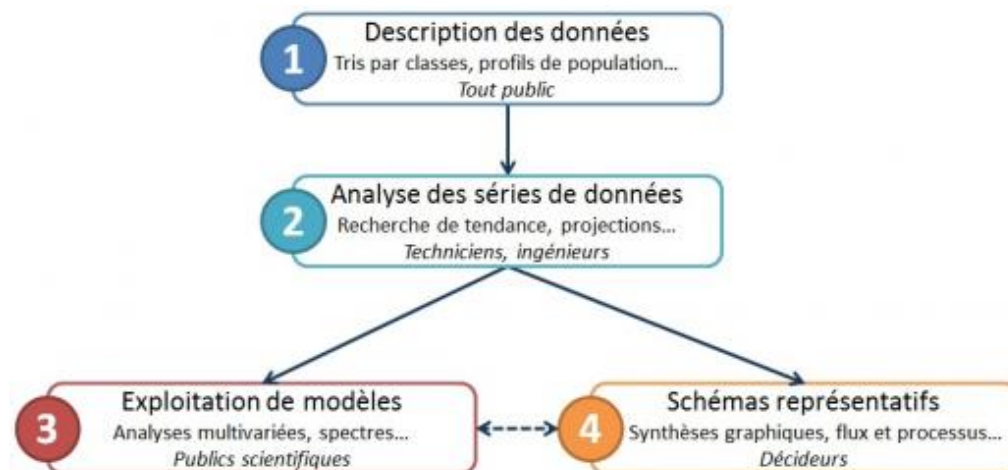
### Des objectifs différents pour des graphiques différents

*En construction*

### Choisir les mode de représentation les mieux adaptés au message graphique

« comment choisir le « bon » graphique en fonction de ce qu'on veut montrer ».

La combinaison des paramètres - échelle, choix de coordonnées, couleurs, etc.- sont autant de facteurs qui peuvent, intentionnellement ou non, induire une distorsion de la réalité, et permet à partir d'un même jeu de données, de produire plusieurs graphiques véhiculant des messages différents.



|                          |   |   |   |   |
|--------------------------|---|---|---|---|
| Orientation du graphique |   |   |   |   |
| Objectif                 | Une répartition, une distribution, une composition (comment Y se répartit, se distribue, se compose ?) Descriptif | Une relation (quelle relation entre X et Y ?) Une évolution, une tendance (comment X varie ? comment X, Y et Z varient ?) | Résultats de modélisation et de calculs | Schéma représentatif de phénomène ou de flux (pertinence) ... |
| Public prioritaire       | Tout public   | Techniciens   | Scientifiques                           | Décideurs   |
| Choix de représentation  |   |   |   |   |
| Commentaire              | Score par Classe (valeur quantitative v/s Valeur qualitative)   | Valeur quantitative v/s valeur quantitative<br>Les axes sont des référentiel absolu (temps, surface, ...)                 |   |   |

### Respecter les règles de la représentation graphique

- un graphique traditionnel

- un assemblage modifié des graphiques classiques
- une infographie multidimensionnelle